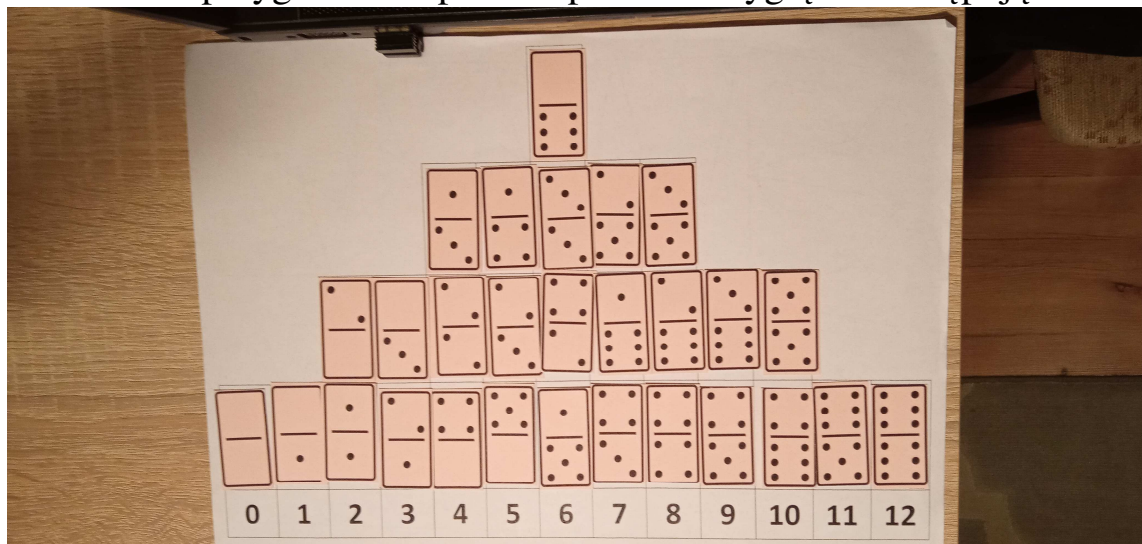


## OBJAŚNIENIA DLA UCZESTNIKÓW

Należy wydrukować wszystkie załączone elementy potrzebne do wykonania zadania tzn. plansze: "domino", "piramidę kamieni" oraz "Dotto – samotnik". **"Domino" rozcinamy na elementy.** Pozostałe czworokąty odkładamy – posłużą nam do innego zadania.

- Przygotowujemy domino do gry – służy do tego **plansza o nazwie "piramida kamieni"**. Układamy na niej kamienie według sumy widniejących na nich oczek.

Prawidłowo przygotowana plansza powinna wyglądać następująco:



**Jest to istotne ułatwienie dla uczestnika, gdyż w zadaniu będzie się liczył jak najszybszy czas ułożenia kamieni na kolejnej planszy z "Dotto". W tak ułożonej piramidzie wszystkie kamienie są widoczne, co skraca czas wyszukania pary oczek, która akurat jest nam potrzebna.**

**To nie wszystko :) Teraz przechodzimy do sedna naszej zabawy.**

Warto jeszcze **przygotować sobie stoper lub telefon, względnie zegarek z funkcją pomiaru czasu** – będzie on potrzebny do monitorowania czasu, jaki zajmie uczestnikowi ułożenie wszystkich kamieni domina na planszy. Gdy nie chcemy nadsyłać osiągniętych wyników nie musimy mierzyć czasu.

- Zabawę z arkuszem "Dotto – samotnik" rozpoczynamy **układając domino w ten sposób, aby cyfry na planszy odpowiadały kropki na kostkach domina.**

**Najpierw uzupełniamy plansze wskazanymi kamieniami (czarne kostki na planszy), a następnie próbujemy ułożyć pozostałe tak, aby wszystkie pola zostały zakryte pasującymi kamieniami. Kamieni nie można rozcinać.**

- Mierzmy czas od momentu położenia pierwszej kostki domina na planszy (dowolne pole "czarne") a kończymy pomiar w chwili, gdy ostatni "kamień" domina zostanie ułożony we właściwym miejscu".
- Apelujemy o uczciwość:) Zadanie powinna wykonywać jedna osoba bez

pomocy i współpracy ze strony innych. Czas ułożenia planszy możemy mierzyć oddzielnie wszystkim chcącym wziąć udział w rywalizacji.

Młodszy uczestnicy powinni poprosić o pomoc kogoś z dorosłych, kto pomoże przygotować się do zabawy oraz objaśni jej zasady i zmierzy czas.

### **ZGŁOSZENIA**

Swoje wyniki – rekordy, prosimy nadsyłać na adres:

**doradca.ppp.belchatow@gmail.com** wraz z fotografiami przedstawiającymi rozwiązanie czyli prawidłowe ułożenie wszystkich kamieni na planszy ( żaden kamień nie może zostać).

W zgłoszeniu należy podać imię uczestnika (ucznia) i klasę (wiek).

Przykładowo:

(fotografia )+ Mój czas: 9 minut 15 sekund, Kamil, lat 10 (klasa IV)

Skontaktujemy się e-mailem z osobami, które nadeślą prawidłowe rozwiązania. Najszybsi w swoich kategoriach wiekowych otrzymają wirtualne dyplomy.

Jeśli na fotografii znajdzie się również wizerunek uczestnika, rodzic dołącza do wiadomości wypełnioną zgode na udostępnianie wizerunku dziecka - pobrania na naszej stronie internetowej w zakładce: "Druki do pobrania/inne druki".

**FERIE NIE MUSZĄ BYĆ NUDNE ! ZATEM : RUSZ GŁOWĄ**

!

Wkrótce kolejne zadania z serii rozrywek logiczno – matematycznych.  
Zachęcamy do zabawy.